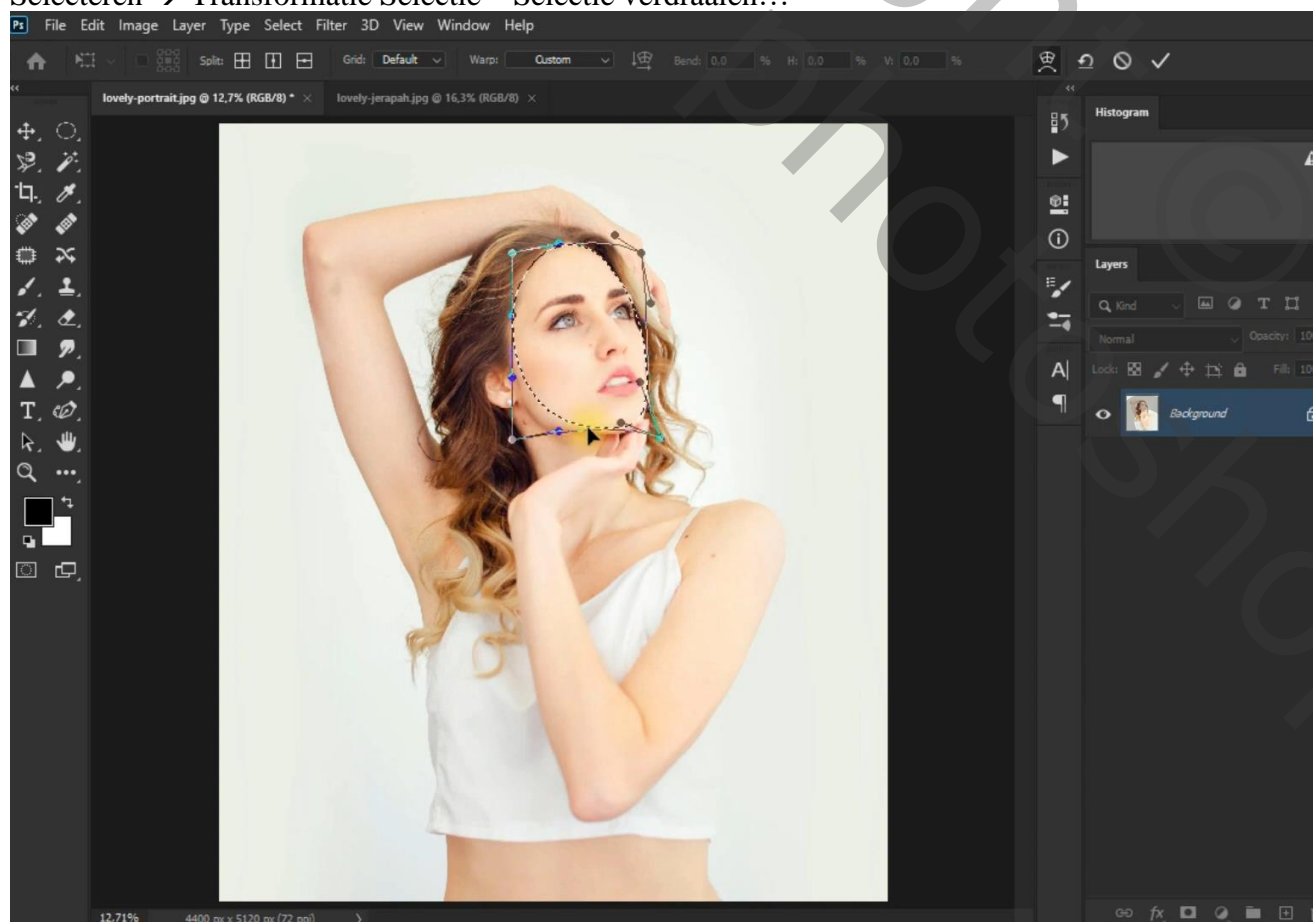


Open gezicht – video les

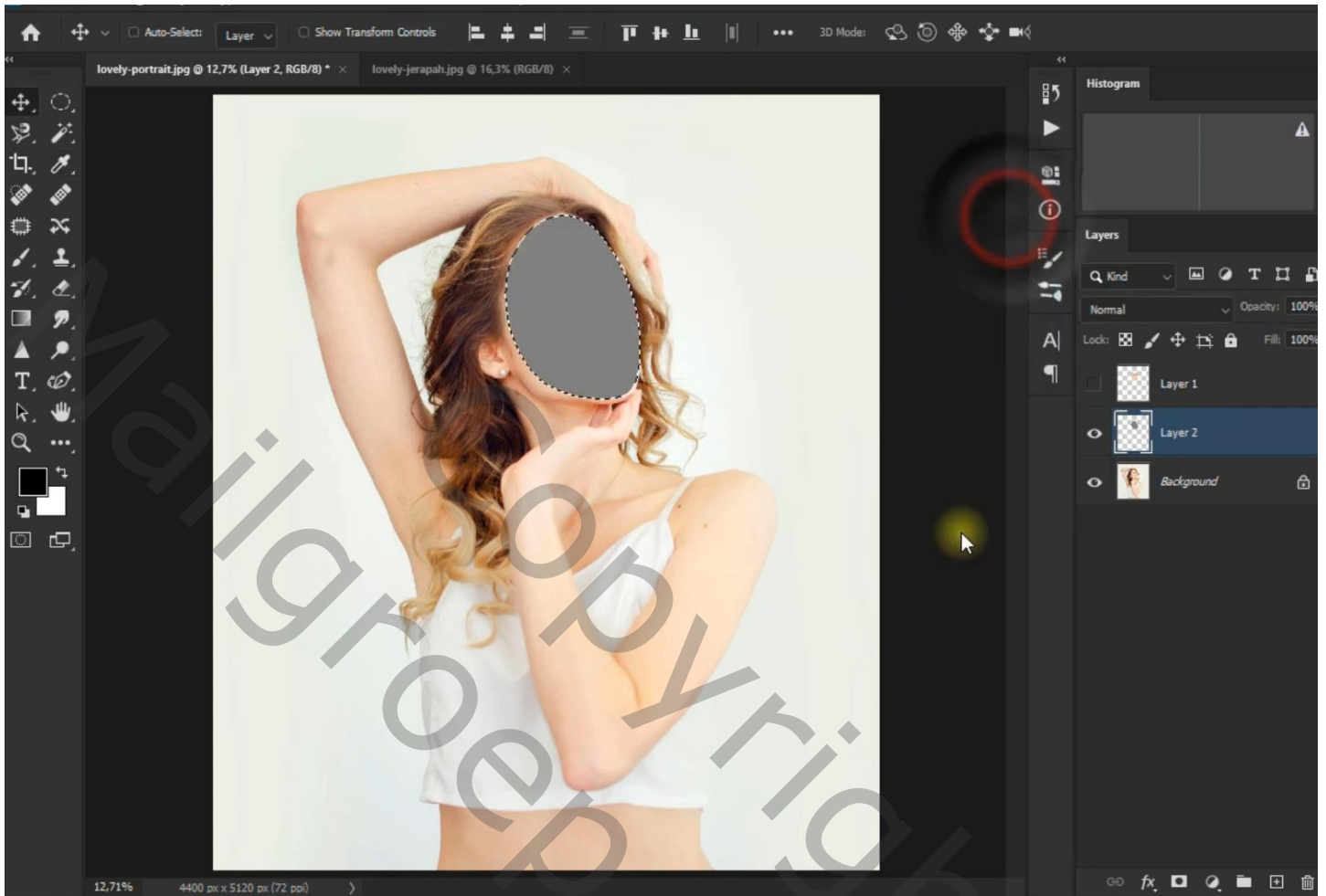


Open afbeelding met meisje; Selectie maken van het gezicht (ovalen selectie gereedschap)
Selecteren → Transformatie Selectie – Selectie verdraaien...

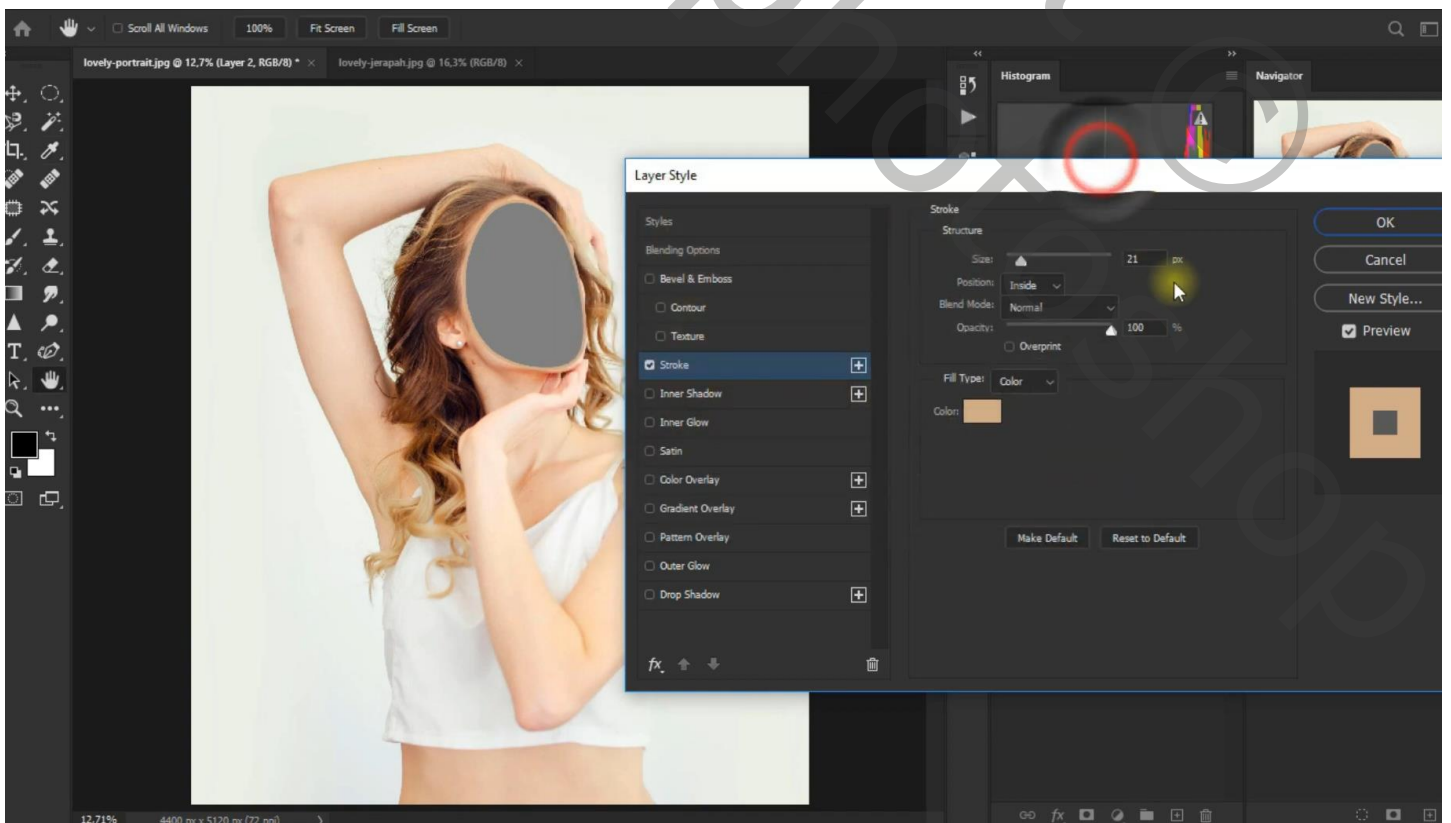


Ctrl + J om selectie op een nieuwe “laag1” te kopiëren

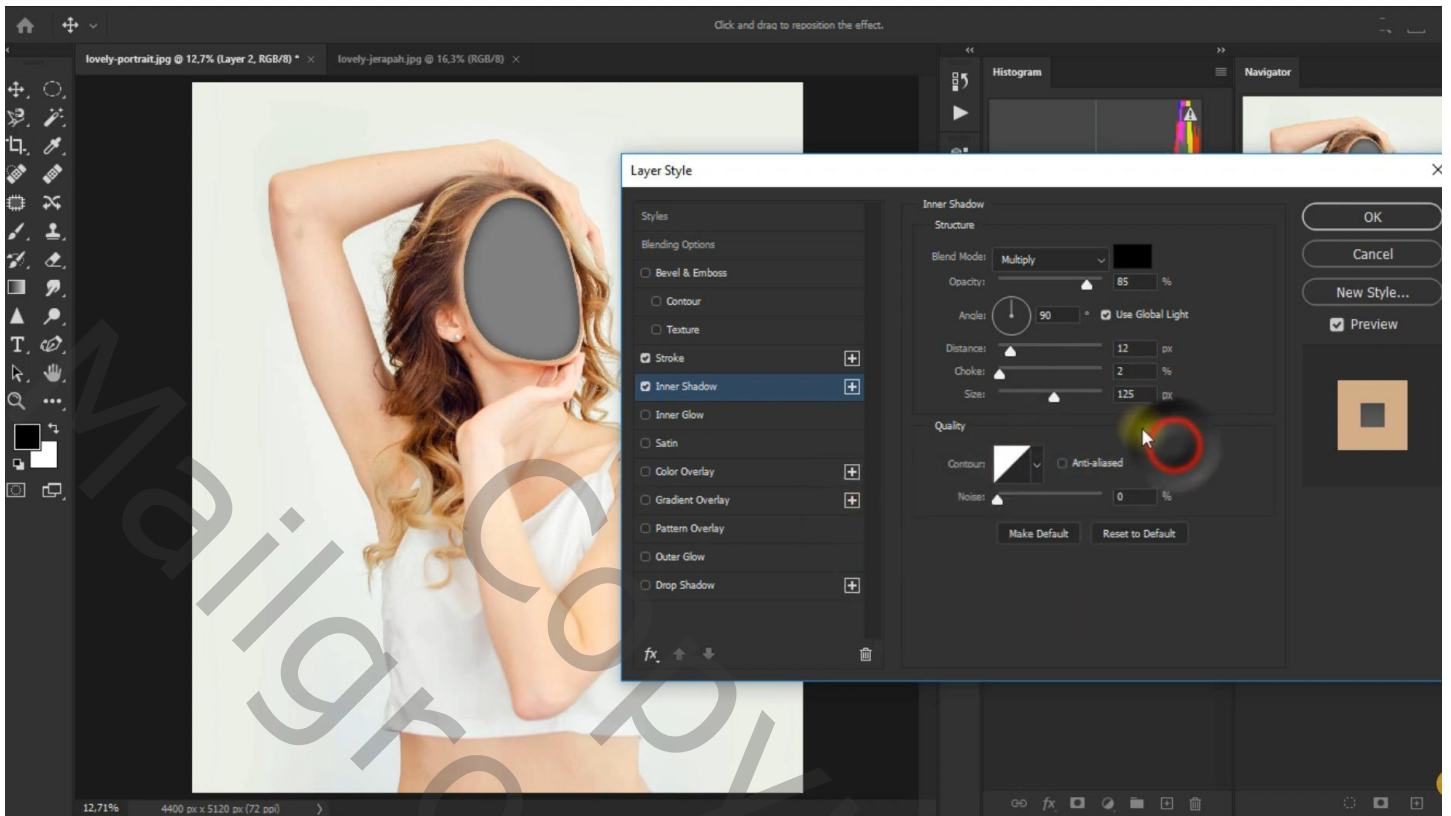
Nieuwe “laag2” boven de achtergrond laag; Ctrl + klikken op de”laag1”; selectie vullen met 50 % grijs



Geef “laag2” laagstijl ‘Lijn’ : 21 px; Binnen; # D1AB87



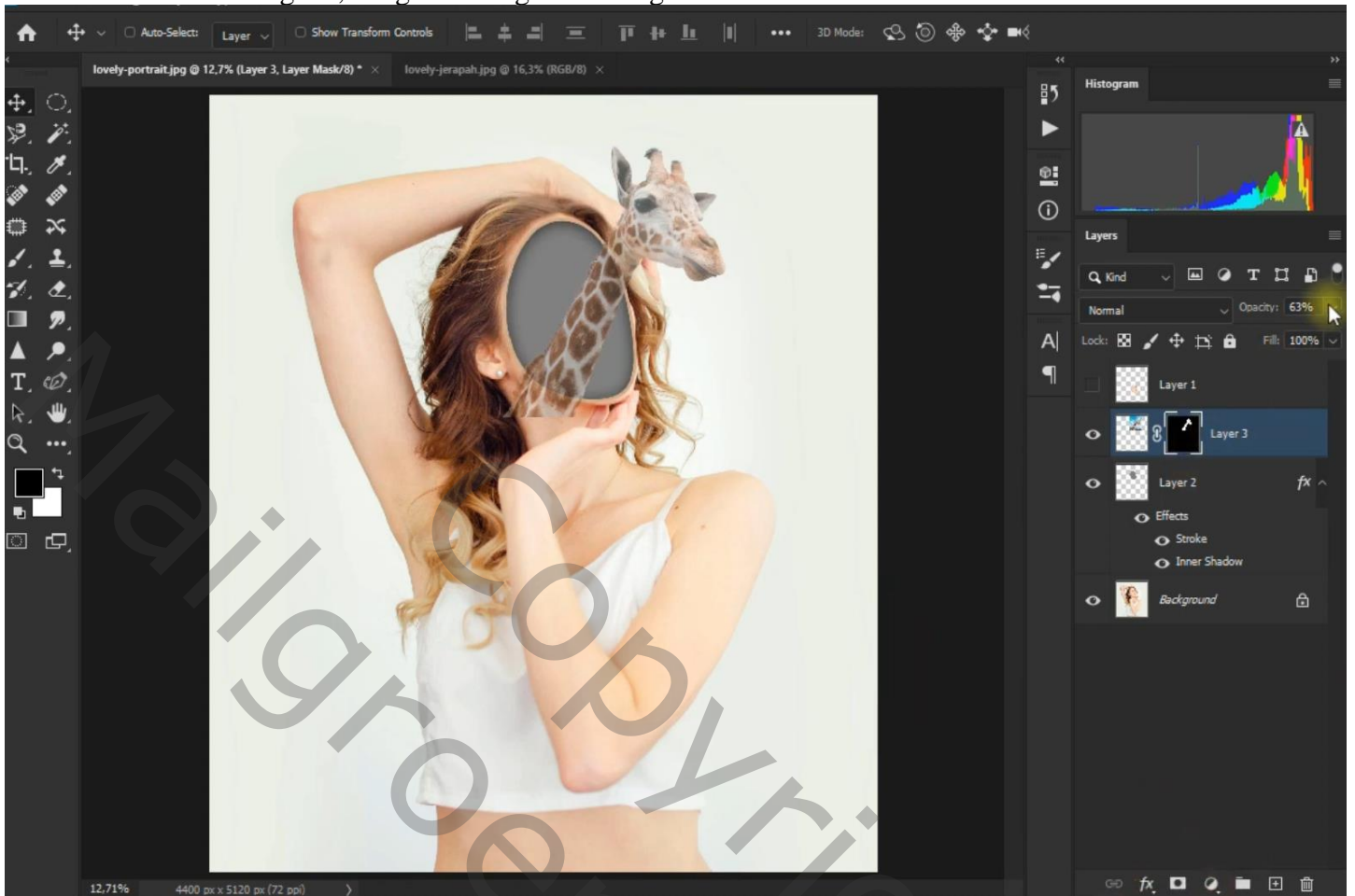
Geef ook ‘Schaduw binnen’ : Vermenigvuldigen, zwart; 85% ; 90° ; 12 px; 2 % ; 125 px



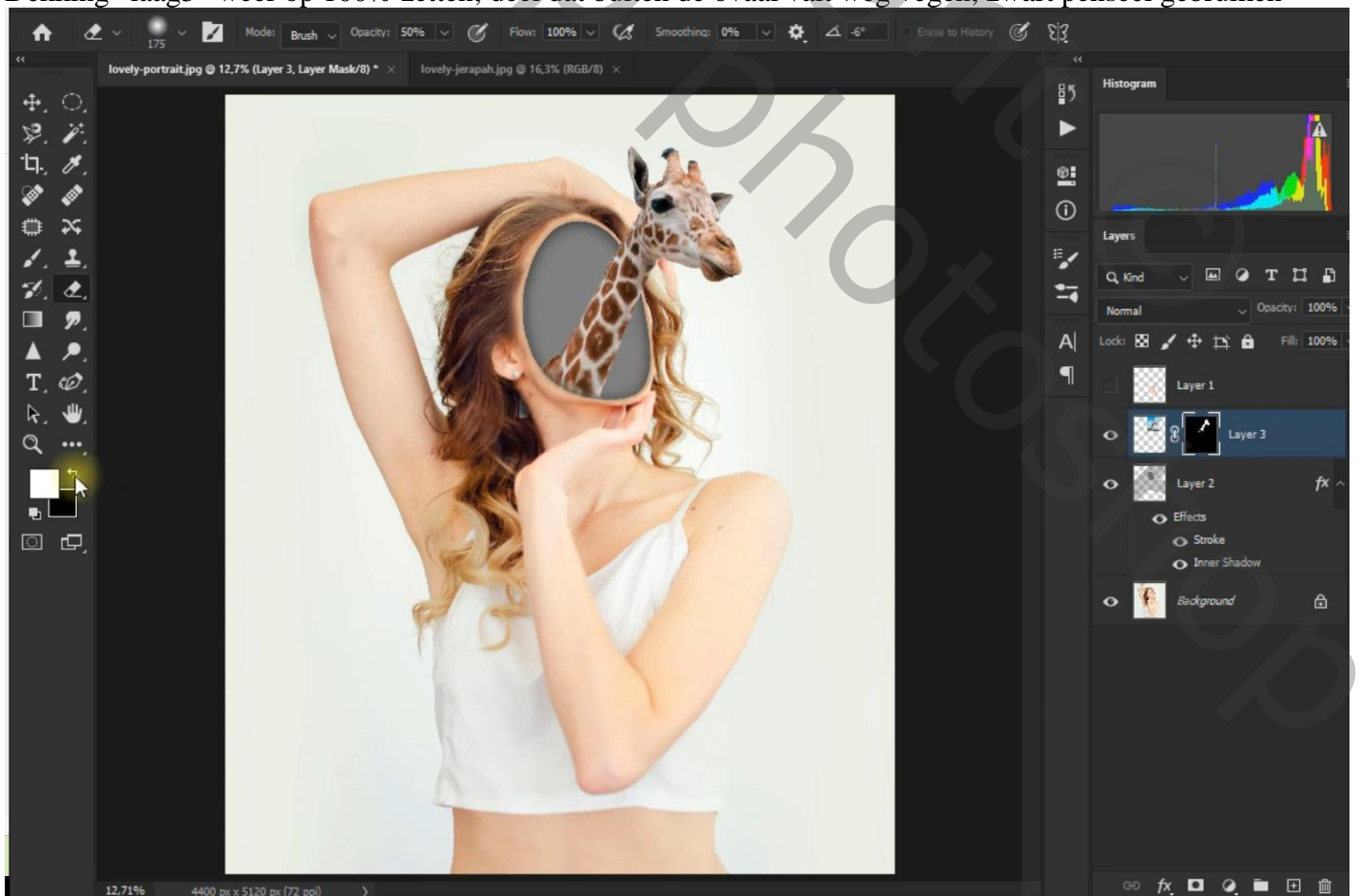
De “giraf” toevoegen; Horizontaal omdraaien; zet dekking voorlopig op 65 %; plaats en grootte aanpassen
Je bekomt “laag3” boven “laag2”



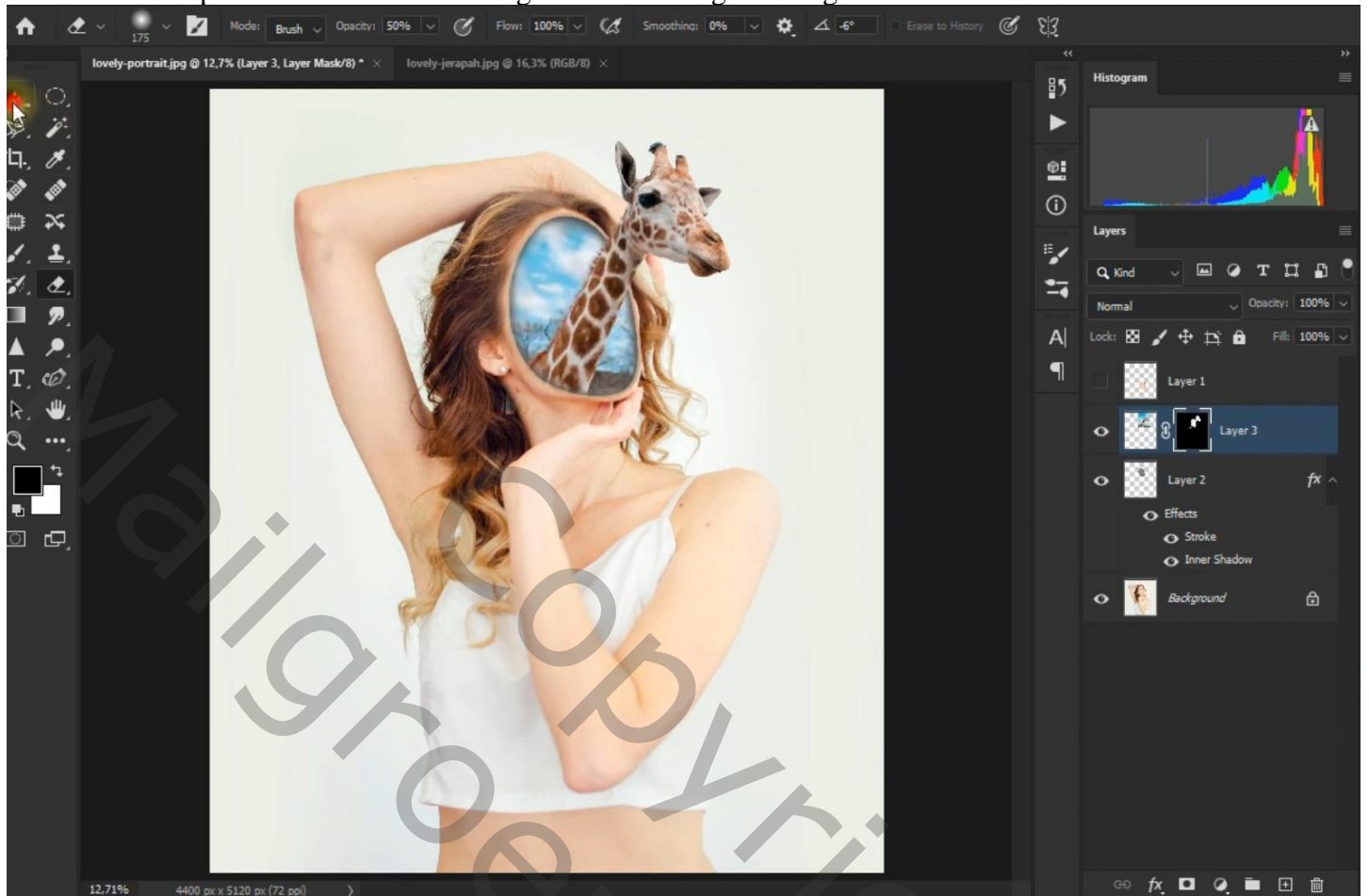
Selectie maken van de giraf; voeg aan “laag3” een laagmasker toe



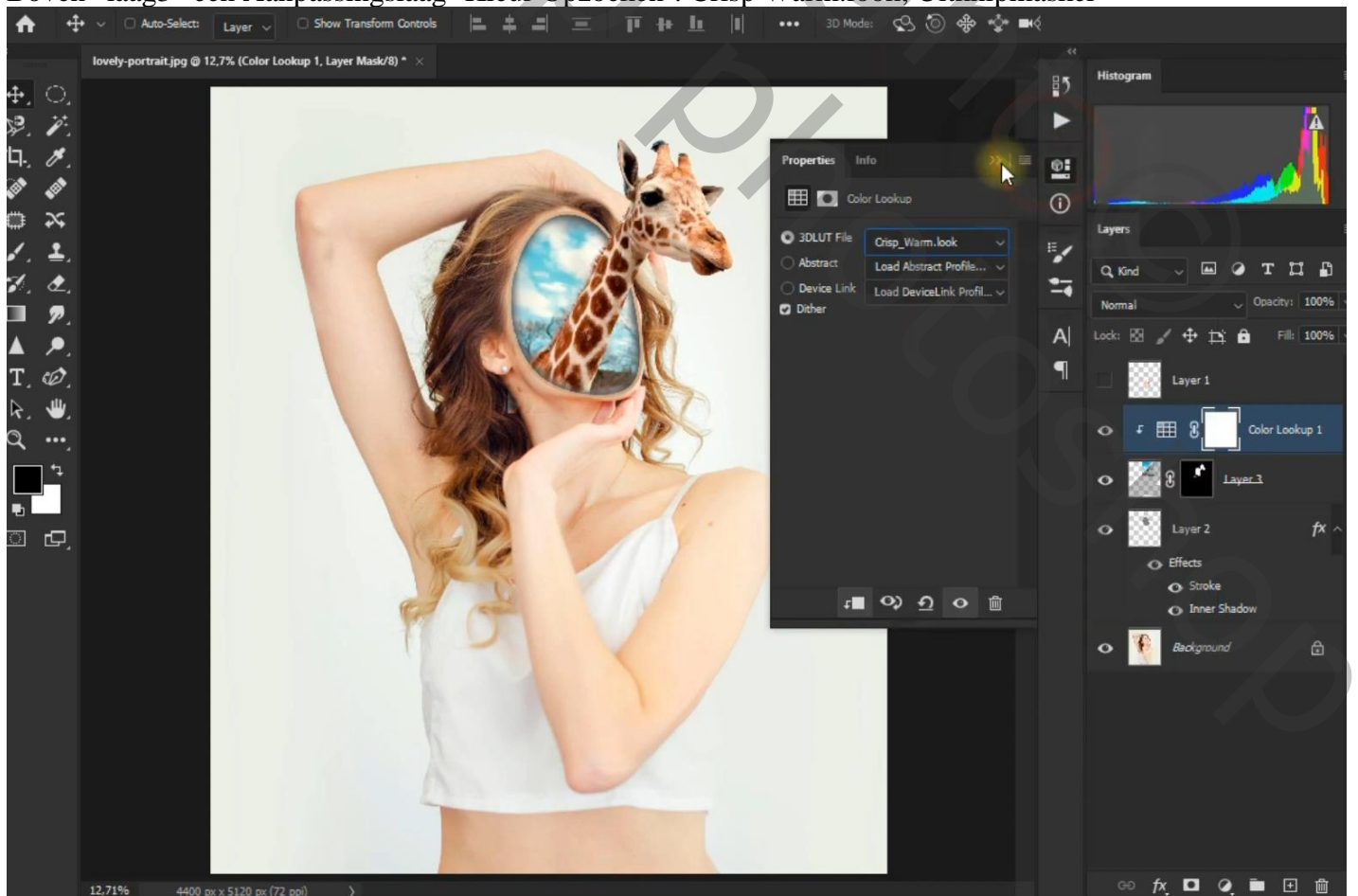
Dekking “laag3” weer op 100% zetten; deel dat buiten de ovaal valt weg vegen, zwart penseel gebruiken



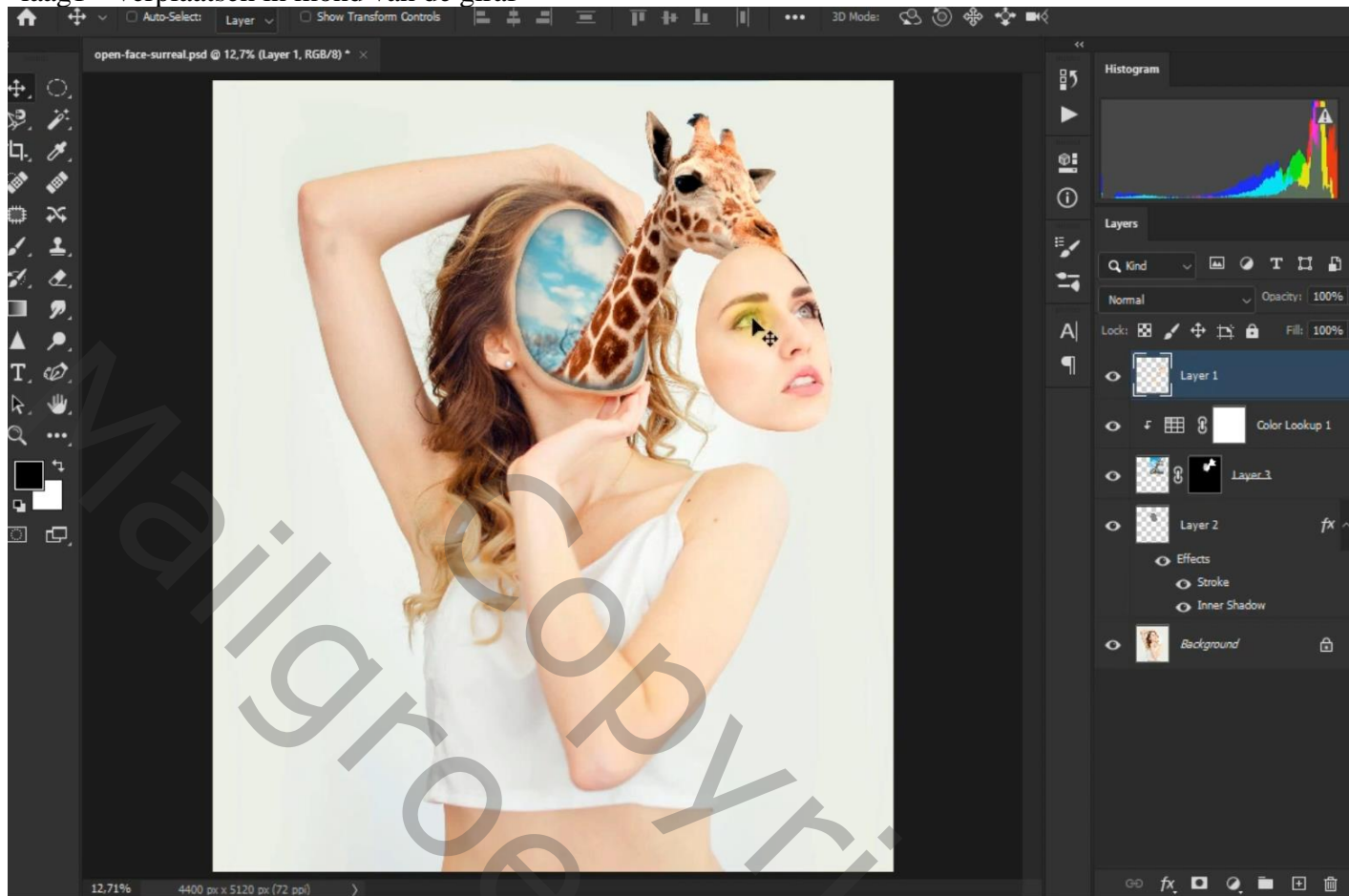
Daarna met wit penseel deel van de achtergrond achter de giraf terug halen



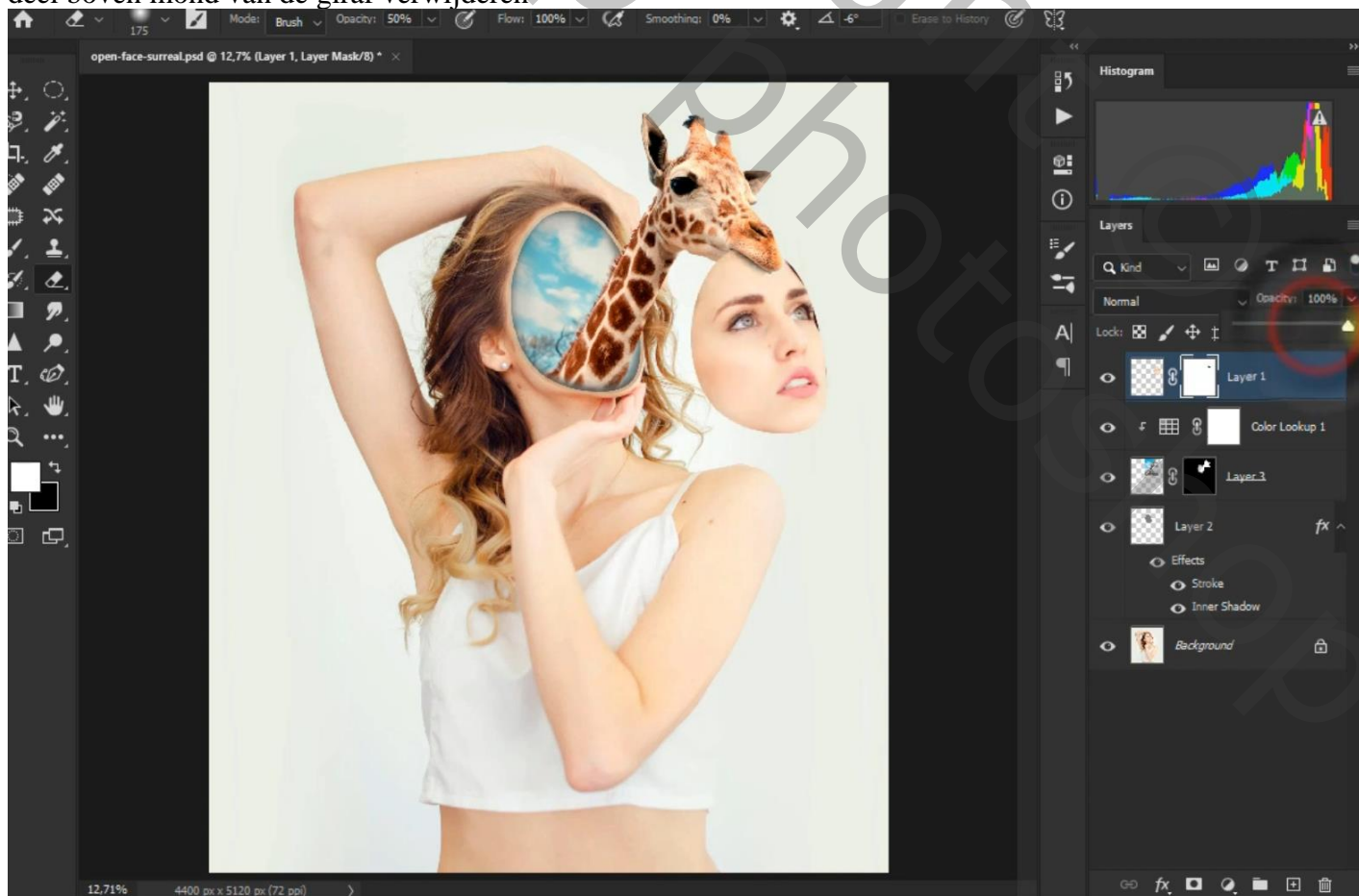
Boven "laag3" een Aanpassingslaag 'Kleur Opzoeken': Crisp Warm.look; Uitknipmasker



“laag1” verplaatsen in mond van de giraf



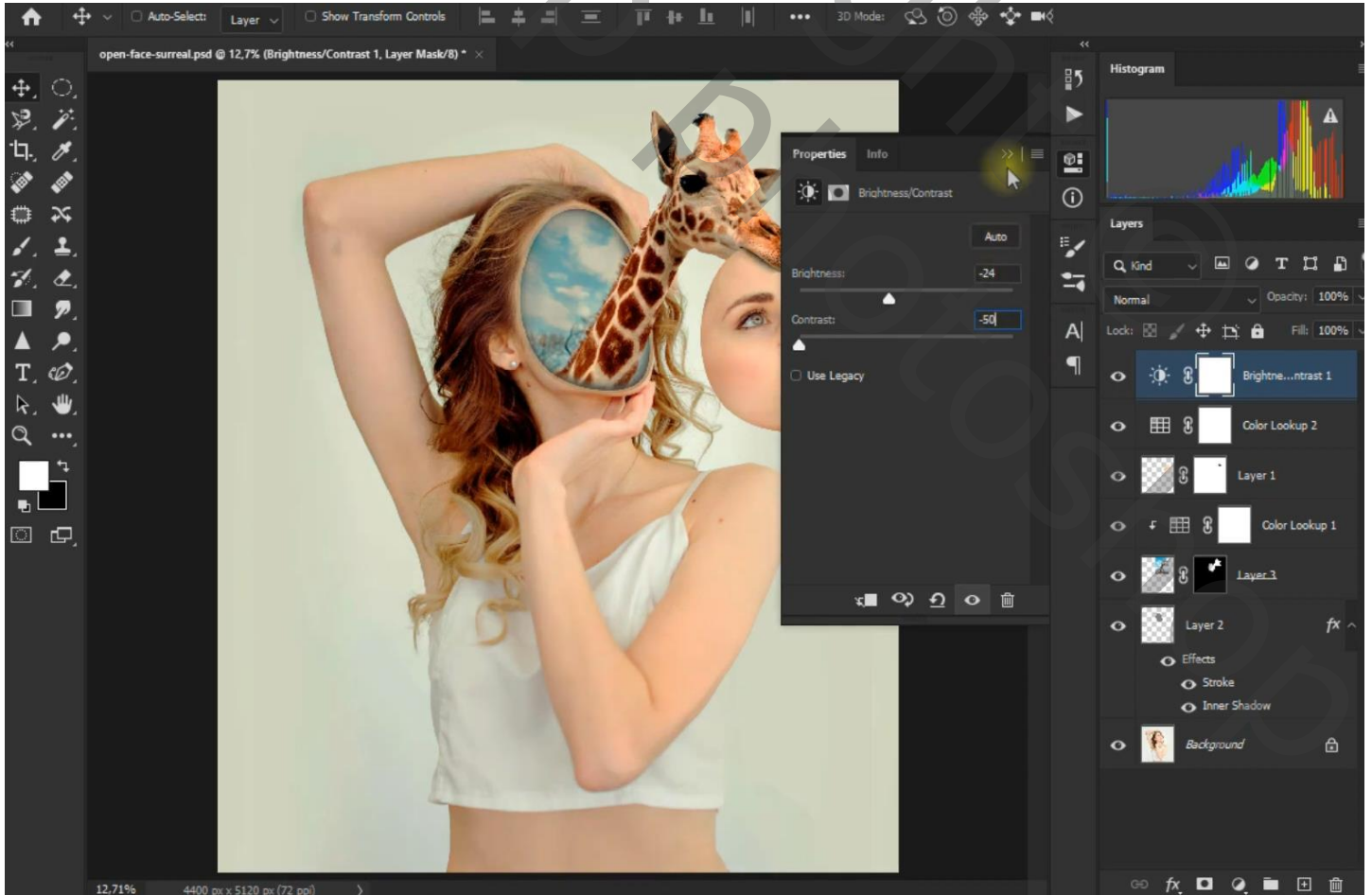
Zet dekking van “laag1” voorlopig op 65 % ; Voeg aan “laag1” een laagmasker toe; deel boven mond van de giraf verwijderen.



Als bovenste laag een Aanpassingslaag ‘Kleur opzoeken’: Crisp Warm.look ; geen Uitknipmasker
Modus = Donkerder



Aanpassingslaag ‘Helderheid/Contrast’: -24 ; -50



Aanpassingslaag 'Kleur opzoeken': Horror Blue.3DL ; modus = Vermenigvuldigen; dekking = 25%

